AutoFormaPix

- 1. Informations et données
  - Comment ça marche?
    - Vocabulaire numérique
    - Où suis-je?
    - Pix, c'est quoi?
    - Que peut-on faire sur Pix
    - Puis-je obtenir un certificat Pix?
    - Partager son profil Pix
  - 1.1 Mener une recherche et une veille
    - Organiser la veille
      - Introduction
        - Définir ses objectifs
      - Cycle de veille
        - Pourquoi veiller?
        - Principes et méthodes de la veille
        - Quels sont les types de veille?
      - Délimiter le champs de sa veille
        - Délimitation du champ
        - Wikimindmap
        - Niveau de profondeur
      - Définir les objectifs
        - Ce que je cherche à savoir
        - Dans quel but?
        - Pour qui?
        - Pour quoi?
        - La petite fiche mémo
      - Les méthodes de veille
    - Faire venir l'information
      - vidéo introduction
      - Les services d'alertes
      - les listes de diffusion et newsletter
      - Flux RSS
      - Le microblogage
    - Partager les résultats
      - vidéo introduction
      - Les outils de partage
      - curateur ou veilleur?
      - le blog
      - veiller en réseau
      - Dynamique "Pull" and "Push"
    - Les outils de recherches
      - Vidéo introduction
      - Eventails des outils de recherche
      - les moteurs de recherche
      - comparer les moteurs de recherche
    - Valider l'information
      - Vidéo introduction
      - La démarche de recherche
      - Les sources de l'information
      - Identifier la ressource
      - Evaluer la qualité du contenu
      - Activités
  - 1.2 Gérer des données
    - Organiser son espace de travail
    - Perrenisation et sauvegarde des données
    - Base de données
    - Tableur
  - 1.3 Traitées des données
    - Tableurs
    - Graphiques
    - Massification (non traité)
- 2. Communication et collaboration
  - 2.1 Interagir
    - Vidéo introduction
    - Chat, forum et visioconférence
      - Vidéo introduction
      - La messagerie
        - Vidéo introduction
        - la messagerie
        - rédaction d'un message
        - les pièges de la messagerie
        - la messagerie sur smartphone
        - Ces messages qui n'arrivent pas
      - Chat
      - le forum
      - la visioconférence
    - Nature privée ou publique d'un échange
      - Vidéo introduction
      - correspondance privée
      - communication au publique
      - l'échange privée en publique
    - Ai-je bien compris?
  - 2.2 Partager et Publier
    - Vidéo introduction
    - Contribuer au Web 2.0
      - Vidéo introduction
      - êtes-vous prêts pour le 2.0
    - Les sites collaboratifs
      - Vidéo introduction
      - encyclopédies collaboratives
      - vers l'conomie collaboratives
    - Partage de ressources
      - Vidéo introduction
      - Réseaux sociaux numériques de contenu
    - Les réseaux sociaux
      - Vidéo introduction
      - Les réseaux sociaux
      - les réseaux sociaux numériques professionnels
      - points de vigilence
  - 2.3 Collaborer
    - Vidéo introduction
    - Travail collaboratif hors ligne
      - Vidéo de présentation
      - La transmission des documents
      - identifier le travail de chacun
      - Le mode révision
      - Utilisation du mode révision
      - Activité : révider u document à plusieurs
    - Edition collaborative en ligne
      - vidéo de présentation
      - L'outil Wiki
      - Un seul document utilisable à plusieurs
      - Exemples d'outils ouverts en ligne
      - Autres exemples
      - Activité
    - Gestion des droits pour les documents à multiples auteurs
      - vidéo de présentation
      - Droit d'auteur, aperçu rapide
      - oeuvre composite
      - oeuvre de collaboration
      - oeuvre collective
    - ai-je bien compris
      - quiz "ai-je bien compris?
      - Exercice pratique
  - 2.4 S'insérer dans le monde numérique
    - vidéo de présentation
    - Qu'est-ce que le cloud?
      - vidéo de présentation
      - La définition du cloud
      - Le cloud concrètement
      - Comment bien choisir son service?
      - Les conditions générales d'utilisation
    - L'interopérabilité
      - vidéo de présentation
      - Définition de l'interopérablilité
      - Formats ouverts / formats propriétaires
      - Les logiciels libres
    - L'édition collaborative
      - vidéo de présentation
      - Les conflits de versions
      - L'édition en ligne
      - Historique et commentaires
      - Les inconvénients
      - Activité : passer d'un format "en ligne" à un format "hors ligne"
    - La gouvernance d'internet
      - Gouvernance
      - Neutralité du réseau
      - Aspects juridiques
    - Ai-je bien compris?
- 3. Création de contenu
  - 3.1 Développer des documents textuels
    - Traitement de texte et structure d'un document
      - Vidéo de présentation
      - Les enjeux de la mise en forme
      - Les composants d'un document texte
      - Stabilité de la mise en forme d'un document texte
      - Stucture hiérarchique d'un document
      - Style et charte graphique
      - Mise en page
      - Pratique de réutilisation de modèles
    - Illustration
      - vidéo de présentation
      - Habillage d'une image
      - Ancrage d'une image
      - Table des illustrations
    - Accessibilité
      - vidéo de présentation
      - La notion d'accessibilité numérique
      - Faciliter la lecture audio d'un document textuel
      - Les bons usages pour favoriser l'accessibilité
    - Ai-je bien compris?
  - Développer des documents multimédia
    - vidéo de présentation
    - Manipuler les image
      - vidéo de présentation
      - Les différents types d'images
        - vidéo de présentation
        - Exemple du cercle
        - Logiciels de traitement d'images
        - Banque d'images
      - Les images matricielles
        - vidéo de présentation
        - Caractéristiques des images matricielles
        - Les principaux formats d'images matricielles
        - Activité : copie d'écran
        - Activité: jpeg vs png
        - Activité : redimensionner et compresser une image
        - Gestion des calques
      - Les images vectorielles
        - vidéo de présentation
        - Caractéristiques des images vectorielles
        - Dessin vectoriel avec un outil en ligne
        - Activité : dessiner un logo
    - Les diaporamas
      - vidéo de présentation
      - Quels usages?
      - Quels outils?
      - Activité débutant Album photos
      - Activité : Soutenir un exposé
    - Les vidéos d'écrans
      - vidéo de présentation
      - Exemples de vidéos d'écran
      - La phase de préparation
      - La captation, le montage et l'exportation
      - La diffusion
      - Activité: réaliser une vidéo d'écran
    - Les vidéos avec tournage
      - vidéos de présentation
      - Le matériel
      - Les logiciels
      - Le tournage
      - Le montage, l'exportation et la diffusion
      - Activité : décrire un geste en 1 minute
    - Ai-je bien compris?
      - Les images
      - Les vidéos
  - Adapter les documents à leur finalité
    - vidéos de présentation
    - Faire une citation
      - vidéos de présentation
      - L'importance des citations
      - Les éléments d'une citation
      - Exemples suivant les types de support
      - Norme ISO 690
    - Droit d'auteur
      - vidéos de présentation
      - Une longue histoire
      - Oeuvres protégées
      - Les droits d'auteurs en France
      - Le copyright
      - Internet et les droits d'auteur
    - Licences
      - vidéos de présentation
      - Choisir sa licence
      - Licences creative commons
      - Licence ouverte
      - Distinction entre protection juridique et protection technique
    - Plagiat
      - vidéos de présentation
      - Définition
      - Quizz pour approfondir la notion de plagiat
      - Les conséquences possibles
      - Les bons usages pour éviter le plagiat
      - Et à Lyon 3?
    - Ai-je bien compris?
      - citations
      - indexation
  - Programmer
    - Introduction
    - Algorithmique
    - Programmation
    - Codage binaire
    - Jeux sérieux
- 4. Protection et sécurité
  - 4.1 Sécuriser l'environnement numérique
    - Conseil de navigation
      - Naviguer sur l'Internet
        - L'Internet
          - Définition
          - Histoire d'Internet
          - Aspects techniques
        - Le World Wide Web
          - Définition
          - Histoire du World Wide Web
          - Les 15 dates qui ont fait le Web
        - Web surfacique vs Web immergé
          - Web surfacique vs Deep Web
          - Web profond vs Deep Web
          - Les robots d'indexation
          - Dark Web et Darknets
          - Crypto marchés et crypto monnaies
      - URL et domaines
      - Surfer Zen
      - 12 bonnes pratiques de l'informatique
      - Cybervigilence
      - Ressources ANSSI
    - Cybersécurité
      - Sensibilisation à la cybersécurité
      - Menaces numériques
      - Virus
    - Ordinateur partagé et smartphone
    - Stocker, archiver et partager
  - 4.2 Protéger les données et la vie privée
    - Vidéo de présentation
    - Identité numérique : définition
    - Les données personnelles
      - Plus de droit pour vos données
      - Données privées
      - Géolocalisation
      - Big Data
    - Arnaques
      - Navigation et virus
      - Vidéo de présentation
      - Phishing
      - Hoax
      - En cas d'arnaque
    - Confidentialités des données
      - Mot de passe
      - Cookies
      - Navigation privée
      - Droit à l'oubli
        - Définition
        - Faire une demande de suppression auprès du site d'origine
        - Demander la suppression d'un référencement
    - Jeux sérieux
    - Conclusion
  - 4.3 Protéger santé, bien-être et environnement
    - Santé, bien-être
      - Numérique et santé
      - La médecine du Web
    - Environnement
      - Les matériaux du numérique
      - Numérique et consommation d'énergie
    - Sécurité
      - Le chiffrement
      - Les frontières du Web
    - Ai-je bien compris?
- 5. Environnement numérique
  - 5.1 Résoudre des problèmes techniques
    - Panne et support
      - Mon ordinateur ne démarre pas
      - WIFI
      - Chutes et verres d'eau
    - Administration et configuration
    - Entretien de son environnement de travail
  - 5.2 Construire un environnement numérique
    - Apparence de l'environnement
    - Histoire du numérique